

Утверждаю:

Директор МАУ ДО

«Дом творчества»

А.В. Князева

«11» октября 2024г

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении интеллектуальных игр
среди школьных команд знатоков 5-7 классов
«Хочу все знать!»

I. Общие положения

1.1. Интеллектуальные игры организует и проводит МАУ ДО «Дом творчества».

1.2. Настоящее положение определяет порядок проведения игр, устанавливает требования к его участникам и регламентирует критерии оценивания.

1.3. Цели и задачи игры:

- раскрытие личностного и творческого потенциала обучающихся и оценка их мастерства;
- расширение информационной среды, совершенствование интеллектуальной культуры;
- стимулирование познавательной деятельности и творческой активности обучающихся;
- обеспечение доступности, качества и эффективности образования на основе развития продуктивных образовательных технологий;
- повышение мотивации обучающихся к познавательной деятельности;

II. Участники игры

2.1. К участию в играх приглашаются обучающиеся 5-7 классов общеобразовательных школ Горнозаводского городского округа.

III. Порядок и условия проведения игры

Дата проведения **26 октября, 7 декабря 2024 г,
15 февраля, 19 апреля 2025 г.**

Место проведения – фойе Дома творчества

Время проведения: **13.00 ч.-14.30 ч.**

Правила игр: Приложение 1.

IV. Требования к участникам

К участию допускаются команды школьников 5-7 классов, имеющие состав – 6 человек (команды могут быть смешанными).

Перед началом игры команды должны подать заявку на участие.

Пользоваться мобильными телефонами или другой техникой игрокам запрещается.

V. Критерии оценки

Жюри оценивает ответы по следующим критериям:

Правильность, грамотность, организованность, творческий подход, корректность.

VI Подведение итогов

1 Итоги игры подводятся жюри. Итоги оформляется протоколом.

2. Команды победителей определяются общей суммой баллов за все туры игры и награждаются грамотами.

По вопросам обращаться: г. Горнозаводск ул. Мира,17.

Тел. 2-27-91, 8-908-24-56-689

Педагог–организатор: Метелева Анна Сергеевна

ЗАЯВКА

**на участие в интеллектуальной игре школьных команд знатоков
среди ____ классов**

Название команды _____

Учебное заведение _____

Состав команды (фамилия, имя полностью)

1(капитан) _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

Ф.И.О.руководителя (тренер)

команды _____

Правила игр.

«Что? Где? Когда?»

1. Вопросы для игры формулируются таким образом, чтобы ответ можно было вывести логически из исходной информации. В команде играет 6 человек. В игре может одновременно принимать участие ограниченное объёмом помещения количество команд. Все команды играют одновременно.

2. Регламент чтения вопроса: ведущий объявляет номер вопроса, произносит текст вопроса и формулировку. Затем ведущий произносит слово «Время», после чего начинается отсчет времени обсуждения, равного 60 секунд. За 10 секунд до окончания времени обсуждения, ведущий дает командам соответствующий сигнал. По истечению минуты обсуждения, ведущий произносит контрольное слово «время» и сообщает командам о необходимости сдать ответы в течение десяти секунд. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.

3. После того как ответы команд собраны, ведущий объявляет правильный ответ, сопровождая его в случае необходимости комментариями.

4. Ответы команд, сохраняются до подведения окончательных итогов тура.

5. В случае правильного ответа команда получает 1 очко. В случае неправильного ответа команда получает 0 очков.

Ответ считается неправильным, если имеет место хотя бы одно из следующих условий:

- Ответ не раскрывает суть вопроса
- Форма ответа не соответствует форме вопроса
- Команда сдала более одного варианта ответа
- В ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты и т.д.)

6. Место команды в туре определяется количеством набранных очков. В случае равенства очков у двух и более команд место определяется суммарным рейтингом вопросов, на который команда дала правильный ответ. В случае равенства рейтингов команды делят места между собой.

7. Рейтинг вопроса определяется по формуле:

$$R_{\text{вопр.}} = N_{\text{общ.}} - N_{\text{отв.}} + 1$$

Где $N_{\text{общ.}}$ - общее количество команд, $N_{\text{отв.}}$ - количество правильно ответивших команд.

8. В случае снятия вопроса ведущий имеет право заменить вопрос.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- вмешательство в работу жюри;
- зрителям помогать командам во время игры.
- пользоваться мобильными телефонами или другой техникой.

«Брейн-ринг»

Вопросы для игры формулируются таким образом, чтобы ответ можно было вывести логически из исходной информации (как правило, вопросы легче, чем на «Что? Где? Когда?»). В игре принимают участие 2 команды одновременно. Для определения права первого ответа используется световая система. На размышление дается 1 минута. Если ответ готов команда нажимает на кнопку. В случае неверного ответа команде противника даётся 20 секунд. Если обе команды дали неверные ответы, то следующий вопрос оценивается в два балла. Игра ведётся по олимпийской системе.

«Эрудит-лото»

Игра строится по принципу теста (вопрос и 4 варианта ответа). Вопросы, как правило, очень сложные. Командам раздаются бланки для ответов.

«Бескрылки»

На бланках командам раздаются вопросы в стихотворной форме, ответить на которые нужно всем известной фразой. Фраза должна чётко вписываться в стихотворный фрагмент (в рифму, в размер, в ритм). Время может быть ограничено в зависимости от сложности вопросов.

«Травести»

Вопросы для игры представляют собой отрывки из литературных произведений, в которых имена, названия заменяются другими из других произведений. Задача: правильно определить замены. Отрывки зачитываются два раза, без интервала во времени. Бланки с ответами сдаются через минуту после прочтения последнего фрагмента текста.

«Пентагон», «Тригон»

Игра ведётся на 15 вопросах. В каждом вопросе даётся 5 подсказок. Первая подсказка - самая расплывчатая, другие более точные. За правильный ответ после первой подсказки даётся - 10 очков, после второй - 5, третьей - 3, четвёртой - 2, пятой - 1, причём после пятой подсказки очко даётся только команде, первой сдавшей правильный ответ. Интервал между прочтением подсказок - 15 секунд.

«Тригон»- идентичная с «Пентагоном» игра только подсказок - 3.

«Своя игра»

Вопросы играются на определенную тему и располагаются по уровню сложности от 10 очков до 50, от 20 до 100. Игра ведётся на трёх или пяти темах. За правильный ответ очки суммируются, за неправильный - вычитаются. В финальном раунде игроки делают ставки, не называя их другим, затем звучит сложный вопрос, на который даётся минута на размышление. После ответа ставка суммируется или вычитается.

И другие интеллектуальные игры на усмотрение Организаторов.
(Где логика, импровизация, устами младенца и т.д.)